

Kompakte Rollenbeschreibung

Werwolf

Tag:

* Stimmt beim Dorfgericht ab

Nacht:

* Wählt sein Opfer

Dorfbewohner

Tag:

* Stimmt beim Dorfgericht ab

Hexe

Tag:

* Stimmt beim Dorfgericht ab

Nacht:

* Bekommt Opfer angezeigt

Fähigkeiten (in der Nacht):

* Benutzt einmal einen Heiltrank um jemanden zu retten
* Benutzt einmal einen Gifttrank um jemanden zu töten

Jäger

Tag:

* Stimmt beim Dorfgericht ab

Fähigkeiten:

* Schießt nach seinem Tod auf einen anderen Spieler